



# RAPPORTSERIE

Nr. 63b - Oslo

ESPEN REMMAN:

Data assistert konsekvensanalyse  
for økologien på Svalbard

**NORSK  
POLARINSTITUTT**

**Nr. 63b - Oslo**

**ESPEN REMMAN:**

**Data assistert konsekvensanalyse  
for økologien på Svalbard**

En hovedoppgave i informatikk,  
studieretning databehandling,  
ved Institutt for informatikk, Universitetet i Oslo

Espen Remman  
Institutt for informatikk  
Universitetet i Oslo  
Postboks 1080 Blindern  
0371 Oslo 3

ISBN 82-90307-64-0

DAKON - konsekvensanalyse av miljøforstyrrelser  
på SVALBARD

Espen Remman

28. april 1990

**Vedlegg C**

**Programmet**

```

"World:Installasjon"
"*****"
"Innlesing av fakta om installasjonen. Det legges inn fakta om "
"sted, type virksomhet, tid, forurensing, ferdsel og forstyrrelse."
"*****"
"ai ->"
"Dette er hovedpalet. Her starter analyse-prosessen. Det leses inn "
"navn, type, sted og tid for aktiv installasjon. I tillegg leses det"
"inn installasjons-avhengige attributter, forurensing, ferdsel og "
"forstyrrelse. Fakta som allerede ligger i databasen blir ikke spurt etter! "
"En del fakta blir etterlyst avhengig av hva slags type(T) installasjon "
"det dreier seg om attributter(T). "

```

```

ai ->
  navn-ai
  type-ai (T)
  sted-ai (S)
  tid-ai
  attributter (T)
  ferdsel (F)
  forurensing(F-oru)
  forstyrrelse(F-orst);

"Legger opplysninger inn i databasen."

navn-ai -> ask(navnaig,N);

type-ai (T) -> type-ask(typeaig,virksomhet,T);

type(X,olje) -> eq(X,"oljeleting");
type(X,olje) -> eq(X,"oljeboring");
type(X,seismikk) -> eq(X,"marinseismikk");
type(X,seismikk) -> eq(X,"landseismikk");
type(X,feltarbeid) -> eq(X,"feltarbeid");
type(X,feltarbeid) -> eq(X,"feltarbeid");

```

```

"Kan her bruke is-a predikater"
"Spør om sted og tid"

```

```

sted-ai (S) -> sted(S);

```

```

"type-ask(stedaig,sted,S);"

```

```

tid-ai ->
  type-ask(starttidaarg,tidaar,S-tartaar)
  type-ask(starttidmndg,tidmnd,S-tartmnd)
  type-ask(sluttidaarg,tidaar,S-luttaar)
  type-ask(sluttidmndg,tidmnd,S-luttmnd);

```

```

"Henter inn flere relevante opplysninger avhengig av type installasjon"
"Out fordi det finnes bare en type."

```

```

attributter (T) -> eq(T,"feltarbeid") /;
attributter (T) -> eq(T,"landseismikk") / sprengnings-omfang;
attributter (T) -> eq(T,"marinseismikk") / sprengnings-omfang;
attributter (T) ->
  eq(T,"oljeleting")
  /
  terreng-type
  adkomst-veier
  person-antall
  transport
  montasje
  bore-utstyr;
attributter (T) ->
  eq(T,"oljeboring")
  /
  terreng-type
  adkomst-veier
  person-antall
  transport
  montasje
  bore-utstyr;

```

```

"Seismikk"

```

```

sprengnings-omfang -> antall-detoneringer kg-dynamitt km-produksjon;

```

```

antall-detoneringer ->
  ask(antdetong,D);

```

```

kg-dynamitt ->
  ask(kgdynamittg,K-gD);

```

```

km-produksjon ->
  ask(kmprodg,K-mP);

```

```

"Olje"

```

```

terreng-type ->
  type-ask(typterrengg,terreng,T);

```

```

adkomst-veier ->;

person-antall -> ask(antpersq,P);

transport ->
  type-transport
  tyngste-transport-enhet;

type-transport ->;

tyngste-transport-enhet ->;

montasje ->
  montasje-tidspunkt
  demonterings-tidspunkt;

bore-utstyr ->
  type-ask (typeboreutstyrq,boreutstyr,B);

montasje-tidspunkt ->;

demonterings-tidspunkt ->;

*****
*****
"
  Forurensning"
"Hva slags forurensning"
"forurensning(F) ->"
"henter avhengig av type installasjon inn opplysninger om trafikk, "
"ferdsel og annen forurensende virksomhet på installasjonen. Disse "
"opplysningene prøves å samles til en felles størrelse <>."
"<forurensning/> tar for seg h.h.v.luft-, vann- og jordforurensinger."

forurensing(N-F) ->
  luft(F-oruL)
  vann(F-oruV)
  jord(F-oruJ)
  foru-f(F-oruL,F-oruV,F-oruJ,F)
  null-en("foru",F,N-F);

foru-f(F-oruL,F-oruV,F-oruJ,F) ->
  val(add(F-oruL,add(F-oruV,F-oruJ)),F);

"-----"

luft(F-oru) ->
  brennstoff(B-r)
  forbrenning-avfall(F-br)
  luft-f(B-r,F-br,F-oru);

vann(F-oru) ->
  borevaeske(B-V)
  boreslam(B-S)
  olje(O)
  vann-f(B-V,B-S,O,F-oru);

jord(F-oru) ->
  borevaeske(B-V)
  boreslam(B-S)
  avfall(A)
  smoreal-je(S-O)
  jord-f(B-V,B-S,A,S-O,F-oru);

luft-f(B-r,F-br,F-oru) ->
  val(add(F-br,B-r),F-oru);

vann-f(B-Vaeske,B-Slam,O-lje,F-oru) ->
  val(add(B-Vaeske,add(B-Slam,O-lje)),F-oru);

jord-f(B-Vaeske,B-Slam,A-vfall,S-Olje,F-oru) ->
  val(add(B-Vaeske,add(B-Slam,add(A-vfall,S-Olje))),F-oru);

"-----"

"Pr døgn."

brennstoff(L-trBr) ->
  forbruk-diesel(L-trD)
  forbruk-bensin(L-trB)
  forbruk-olje(L-trO)
  brennstoff-f(L-trD,L-trB,L-trO,L-trBr);

brennstoff-f(L-trD,L-trB,L-trO,L-trBr) ->
  val(add(L-trD,add(L-trB,L-trO)),L-trBr);

"-----"

forbrenning-avfall(float(K-bkm)) ->
  ask(kbkmafvallg,S-Kbkm)
  string-integer(S-Kbkm,K-bkm);

borevaeske(float(L-tr)) ->
  ask(ltrborvskq,S-Ltr)

```

```

string-integer (S-Ltr, L-tr);

boreslam(float (K-bkm) ) ->
ask (kxborslamq, S-Kbkm)
string-integer (S-Kbkm, K-bkm);

olje(float (L-tr) ) ->
ask (ltrspolq, S-Ltr)
string-integer (S-Ltr, L-tr);

smoereolje(float (S-m0) ) ->
ask (ltrsmoq, S-Sm0)
string-integer (S-Sm0, S-m0);

avfall(float (K-bkm) ) ->
ask (kxkavfq, S-Kbkm)
string-integer (S-Kbkm, K-bkm);

forbruk-diesel(float (L-tr) ) ->
ask (ltrdieselq, S-Ltr)
string-integer (S-Ltr, L-tr);

forbruk-bensin(float (L-tr) ) ->
ask (ltrbensinq, S-Ltr)
string-integer (S-Ltr, L-tr);

forbruk-olje(float (L-tr) ) ->
ask (ltrolq, S-Ltr)
string-integer (S-Ltr, L-tr);

```

-----

```

*****
*****
" hva slags forstyrrelse"
" forstyrrelse (F) ->"
" henter inn opplysninger om sted og type forstyrrelse. Hvis ikke"
" opplysningene er tilstede spør programmet brukeren."

```

```

forstyrrelse (N-F) ->
ask (typeaiq, T)
eq (T, "feltarbeid")
/
helikopter (H)
baat-trafikk (B)
tur (T-u)
frst-felt (H, B, T-u, F)
null-en ("forstyr", F, N-F);
forstyrrelse (N-F) ->
ask (typeaiq, T)
eq (T, "marinseismikk")
/
baat-trafikk (B)
frst-marin (B, F)
null-en ("forstyr", F, N-F);
forstyrrelse (N-F) ->
ask (typeaiq, T)
eq (T, "bre-seismikk")
/
helikopter (H)
baat-trafikk (B)
tur (T-u)
frst-bre (H, B, T-u, F)
null-en ("forstyr", F, N-F);
forstyrrelse (N-F) ->
ask (typeaiq, T)
eq (T, "tundraseismikk")
/
helikopter (H)
baat-trafikk (B)
tur (T-u)
transport (T-r)
frst-tundra (H, B, T-u, T-r, F)
null-en ("forstyr", F, N-F);
forstyrrelse (N-F) ->
ask (typeaiq, T)
eq (T, "oljeleting")
/
tur (T-u)
frst-oljelt (T-u, F)
null-en ("forstyr", F, N-F);
forstyrrelse (N-F) ->
ask (typeaiq, T)
eq (T, "oljeboring")
/
tur (T-u)
frst-oljebor (T-u, F)
null-en ("forstyr", F, N-F);

```

"Forstyrrelser eksplisitte til ferdsel."  
"Det meste av forstyrrelser kan trekkes ut fra aktive installasjoner."  
"Aggregerings funksjonene."

```

frst-felt (H-elikopter, B-aat, T-ur, F-orst) ->
  val (add (H-elikopter, add (B-aat, T-ur)), F-orst);

frst-marin (B-aat, F-orst) -> val (B-aat, F-orst);

frst-bre (H-elikopter, B-aat, T-ur, F-orst) ->
  val (add (H-elikopter, add (B-aat, T-ur)), F-orst);

frst-tundra (H-elikopter, B-aat, T-ur, T-ransport, F-orst) ->
  val (add (H, add (B, add (T-ur, T-ransport))), F-orst);

frst-oljelt (T-ur, F-orst) -> val (T-ur, F-orst);

frst-oljebor (T-ur, F-orst) -> val (T-ur, F-orst);

*****
*****
"Hva slags ferd"
"ferdsel (F) ->"
"henter avhengig av type installasjon inn opplysninger om trafikk og "
"ferdsel, og prøver å samle dette til en felles størrelse. Disse "
"dataene blir lagt ned i databasen."

ferdsel (N-F) ->
  ask (typealg, T)
  eq (T, "feltarbeid")
  /
  helikopter (H)
  baat-trafikk (B)
  tur (T-u)
  ferds-felt (H, B, T-u, F)
  null-en ("ferd", F, N-F);
ferdsel (N-F) ->
  ask (typealg, T)
  eq (T, "marinseismikk")
  /
  baat-trafikk (B)
  ferds-marin (B, F)
  null-en ("ferd", F, N-F);
ferdsel (N-F) ->
  ask (typealg, T)
  eq (T, "bresseismikk")
  /
  helikopter (H)
  baat-trafikk (B)
  tur (Tu)
  ferds-bre (H, B, T-u, F)
  null-en ("ferd", F, N-F);
ferdsel (N-F) ->
  ask (typealg, T)
  eq (T, "tundraseismikk")
  /
  helikopter (H)
  baat-trafikk (B)
  tur (T-u)
  transport (T-r)
  ferds-tundra (H, B, T-u, T-r, N-F)
  null-en ("ferd", F);
ferdsel (N-F) ->
  ask (typealg, T)
  eq (T, "oljeleting")
  /
  tur (T-u)
  ferds-oljelt (T-u, F)
  null-en ("ferd", F, N-F);
ferdsel (N-F) ->
  ask (typealg, T)
  eq (T, "oljeboring")
  /
  tur (T-u)
  ferds-oljebor (T-u, F)
  null-en ("ferd", F, N-F);

*****

helikopter (M-engde) ->
  antall-flyginger (A)
  antall-km-flyg (K-m)
  rute-flyg (D-ep, D-est)
  heli-f (A, K-m, D-ep, D-est, M-engde);

"Mengde is A*Km"

heli-f (A-nt flyg, K-m, V1, V2, M-engde) ->
  val (mul (A-nt flyg, K-m), M-engde);

baat-trafikk (B) ->
  ant-baat-turer (A-bt)
  baat-type (T-type)
  baat-stoerrelse (S-toerrelse)
  rute-baat (D-ep, D-est)
  baat-f (T-type, S-toerrelse, A-bt, D-ep, D-est, B);

```

```
baat-f (T-type, S-toerrelse, A-ntBaatTurer, D-ep, D-est, B) ->
  val (A-ntBaatTurer, B);
```

```
tur (T) ->
  ant-turgaaere (A-ntall)
  sted-tur (S-ted)
  tur-f (A-ntall, S-ted, T);
```

```
tur-f (A-ntall, S-ted, T) -> val (A-ntall, T);
```

```
"-----"
```

```
antall-flyginger (float (A-ntFlyg)) ->
  ask (antflygg, S-AntFlyg)
  string-integer (S-AntFlyg, A-ntFlyg);
```

```
antall-km-flyg (float (A-ntKm)) ->
  ask (kmflygg, S-AntKm)
  string-integer (S-AntKm, A-ntKm);
```

```
rute-flyg (D-ep, D-est) ->
  ask (flygfrac, D-ep)
  ask (flygtilq, D-est);
```

```
ant-baat-turer (float (A-Bt)) ->
  ask (antbaattureng, S-ABt)
  string-integer (S-ABt, A-Bt);
```

```
baat-type (T-type) ->
  ask (typebaatq, T-type);
```

```
baat-stoerrelse (float (S-t)) ->
  ask (dwtg, S-St)
  string-integer (S-St, S-t);
```

```
rute-baat (D-ep, D-est) ->
  ask (baatrutefrac, D-ep)
  ask (baatrutetilq, D-est);
```

```
ant-turgaaere (float (A-nt)) ->
  ask (antturg, S-Ant)
  string-integer (S-Ant, A-nt);
```

```
sted-tur (S-ted) ->
  type-ask (stedturg, sted, S-ted);
```

```
"-----"
```

```
" Aggregeringsfunksjonene."
```

```
ferds-felt (H-elikopter, B-aat, T-ur, F) ->
  val (add (H-elikopter, add (B-aat, T-ur)), F);
```

```
ferds-marin (B-aat, F) ->
  val (B-aat, F);
```

```
ferds-bre (H-elikopter, B-aat, T-ur, F) ->
  val (add (H-elikopter, add (B-aat, T-ur)), F);
```

```
ferds-tundra (H-elikopter, B-aat, T-ur, T-ransport, F) ->
  val (add (H-elikopter, add (B-aat, T-ur)), F);
```

```
ferds-oljelt (T-ur, F) ->
  val (T-ur, F);
```

```
ferds-oljebor (T-ur, F) ->
  val (T-ur, F);
```

```
"-----"
```

```
;End world: Normal
```



```

"World:Rein"
"human, rev, runana, rein, kalvo, mort, pred, kond, syk, vandr, repro, tilgjb"
"runana."
"*****"
"Analyse opplegget."
"Denne verden inneholder alle komponentene til Svalbard-"
"reinen."
"*****"

```

```

run-analysis-rein ->
  wrt-if(fortsettq)
  outml("*****REIN*****")
  line
  line
  sted(S-t)
  wrt-rd(kjoennreing,K-j)
  wrt-rd(alderreing,A-ld)
  wrt-rd(tidssteppq,T)
  string-integer(A-ld,I-Ald)
  string-integer(T,I-T)
  rein(attr(S-t,K-j,I-Ald,I-T),A-ntall)
  line
  line
  outm("Alder: ")
  out(I-Ald)
  outm(", Kjoenn: ")
  outm(K-j)
  outm(", Sted: ")
  outm(S-t)
  outm(", Antall: ")
  out(A-ntall)
  line
  run-analysis-rein;
run-analysis-rein -> not(wrt-if(fortsettq)) /;

```

```

"-----"
"*****"
"*****"
"Startingput"
"rein(attr(V,simle,0,0),Antall)"
"inneholder antall dyr i tidsskritt <O>:"
"-----"
"                REIN "
"-----"
"rein(Attributter,Antall) ->"
"gir avhengig av kjoenn, alder og tid antall rein i neste tidsskritt;"
"Startverdi i tidsstepp 0 na legges i rein-db!!"

```

```

rein(attr(S-td,K-joenn,A-lder,0),100) ->;
rein(attr(S-td,"simle",0,T-PlusEn),A-ntallFoedte) ->
  outml("REINSIMLE")
  total-foedte(attr(S-td,"simle",0,T-PlusEn),A-ntallFoedte)
  ass-rein-db(asked-komp(rein(attr(S-td,"simle",0,T-PlusEn),A-ntallFoedte),
  A-ntallFoedte))
  outml("REINSIMLE<<");
rein(attr(S-td,"bukK",0,T-PlusEn),A-ntallFoedte) ->
  outml("REINBUKK")
  total-foedte(attr(S-td,"bukK",0,T-PlusEn),A-ntallFoedte)
  ass-rein-db(asked-komp(rein(attr(S-td,"bukK",0,T-PlusEn),A-ntallFoedte),
  A-ntallFoedte))
  outml("REINBUKK");
rein(attr(S-td,"simle",18,T-PlusEn),+0.0) ->;
rein(attr(S-td,"simle",A-lder,T-PlusEn),A-ntallRein) ->
  outml("REINSIMLE")
  val(inf(A-lder,18),1)
  val(sub(A-lder,1),A-lcMinEn)
  val(sub(T-PlusEn,1),T)
  ask-komp(rein(attr(S-td,"simle",A-lcMinEn,T),A-nt),A-nt)
  mortalitet(attr(S-td,"simle",A-lder,T-PlusEn),M-ort)
  ask-komp(beskatt-rein(attr(S-td,"simle",A-lder,T-PlusEn),B-eskatt),B-eskatt)
  val(sub(A-nt,mul(A-nt,add(M-ort,B-eskatt))),A-ntallRein)
  ass-rein-db(asked-komp(rein(attr(S-td,"simle",A-lder,T-PlusEn),A-ntallRein),
  A-ntallRein))
  outml("REINSIMLE");
rein(attr(S-td,"bukK",13,T-PlusEn),+0.0) ->;
rein(attr(S-td,"bukK",A-lder,T-PlusEn),A-ntallRein) ->
  outml("REINBUKK")
  val(inf(A-lder,13),1)
  val(sub(A-lder,1),A-lcMinEn)
  val(sub(T-PlusEn,1),T)
  ask-komp(rein(attr(S-td,"bukK",A-lcMinEn,T),A-nt),A-nt)
  mortalitet(attr(S-td,"bukK",A-lder,T-PlusEn),M-ort)
  ask-komp(beskatt-rein(attr(S-td,"bukK",A-lder,T-PlusEn),B-eskatt),B-eskatt)
  val(sub(A-nt,mul(A-nt,add(M-ort,B-eskatt))),A-ntallRein)
  ass-rein-db(asked-komp(rein(attr(S-td,"bukK",A-lder,T-PlusEn),A-ntallRein),
  A-ntallRein))
  outml("REINBUKK");

```

```

"-----"
"Rekursiv prosedyre; Regner ut totale antall fædte dyr;"
"-----"
"SIMLER og BUKKER"

```

```

total-foedte (attr (S-ted, "simle", 17, T), A-ntSimler) ->
  reproduksjon (attr (S-ted, "simle", 17, T), R-p)
  ask-komp (rein (attr (S-ted, "simle", 17, T), R), R)
  val (div (mul (R-p, R), 2), A-ntSimler);
total-foedte (attr (S-ted, "simle", A-ldersTeller, T), A-ntSimler) ->
  val (inf (A-ldersTeller, 1), 1)
  val (add (A-ldersTeller, 1), T-ellerPlusEn)
  reproduksjon (attr (S-ted, "simle", A-ldersTeller, T), R-p)
  ask-komp (rein (attr (S-ted, "simle", A-ldersTeller, T), R), R)
  total-foedte (attr (S-ted, "simle", T-ellerPlusEn, T), A-nt)
  val (add (div (mul (R-p, R), +2.0), A-nt), A-ntSimler);
total-foedte (attr (S-ted, "bukke", 17, T), A-ntBukker) ->
  reproduksjon (attr (S-ted, "bukke", 17, T), R-p)
  ask-komp (rein (attr (S-ted, "bukke", 17, T), R), R)
  val (div (mul (R-p, R), +2.0), A-ntBukker);
total-foedte (attr (S-ted, "bukke", A-ldersTeller, T), A-ntBukker) ->
  val (add (A-ldersTeller, 1), T-ellerPlusEn)
  reproduksjon (attr (S-ted, "bukke", A-ldersTeller, T), R-p)
  ask-komp (rein (attr (S-ted, "bukke", A-ldersTeller, T), R), R)
  total-foedte (attr (S-ted, "bukke", T-ellerPlusEn, T), A-nt)
  val (add (div (mul (R-p, R), +2.0), A-nt), A-ntBukker);

```

"Må få en tilfeldig fordeling av kjinnene!! Slik det er nå"  
 "er det 50/50 simler og bukker"

"-----"  
 "Opptelling av Simler og Bukker"  
 "-----"

```

antall-rein (attr (S-ted, K-j, A-ld, T), A-ntRein) ->
  akkumm-rein (attr (S-ted, "simle", 1, T), A-ntSim)
  akkumm-rein (attr (S-ted, "bukke", 1, T), A-ntBukk)
  val (add (A-ntSim, A-ntBukk), A-ntRein);

```

```

akkumm-rein (attr (S-ted, "simle", 18, T), A) ->
  val (+0.0, A);
akkumm-rein (attr (S-ted, "simle", N, T), A) ->
  val (inf (N, 18), 1)
  ask-komp (rein (attr (S-ted, "simle", N, T), A-ntall), A-ntall)
  val (add (N, 1), N-PlusEn)
  akkumm-rein (attr (S-ted, "simle", N-PlusEn, T), A1)
  val (add (A1, A-ntall), A);
akkumm-rein (attr (S-ted, "bukke", 13, T), A) ->
  val (+0.0, A);
akkumm-rein (attr (S-ted, "bukke", N, T), A) ->
  val (inf (N, 18), 1)
  ask-komp (rein (attr (S-ted, "bukke", N, T), A-ntall), A-ntall)
  val (add (N, 1), N-PlusEn)
  akkumm-rein (attr (S-ted, "bukke", N-PlusEn, T), A1)
  val (add (A1, A-ntall), A);

```

"#####"  
 "fungerer ikke foreløpig"

```

akkumm-rein-it (attr (S-ted, "simle", A-ld, T), A) ->
  assign (antall, +0.0)
  enum (U, 18)
  val (sub (U, 1), N)
  ask-komp (rein (attr (S-ted, "simle", N, T), A-ntall), A-ntall)
  eq (T-emp, antall)
  assign (antall, val (add (T-emp, A-ntall)))
  eq (A, antall);
akkumm-rein-it (attr (S-ted, "bukke", A-ld, T), A) ->
  assign (antall, +0.0)
  enum (U, 14)
  val (sub (U, 1), N)
  ask-komp (rein (attr (S-ted, "bukke", N, T), A-ntall), A-ntall)
  eq (T-emp, antall)
  assign (antall, val (add (T-emp, A-ntall)))
  eq (A, antall);

```

"fungerer ikke foreløpig"  
 "#####"

```

beite-behov (A-ttributter, B-ehov) ->
  antall-rein (A-ttributter, A-ntRein)
  val (div (A-ntRein, +3.0), B-ehov);

```

```

beite-pr-ind (A-ttributter, B-elite) ->
  tilgj-beite (A-ttributter, <T-tilgjBeite, B-ehov)
  val (div (B-ehov, T-tilgjBeite), B-elite);

```

"-----"

"#####"  
 "#####"

"Mennesket"

```

ant-menn (P) ->
  ask (antpersq, S)
  string-integer (S, P);

```

"Finnes i aktive installasjoner."

andel-snikskyttere (A-ndelSnik) ->  
ask(andsnikskytter, S-ProsSnik)  
str-pros-real (S-ProsSnik, A-ndelSnik);

"-----"

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

"Polarrev"  
"polarrev (N, T, A-ntall);"  
"Antall inneholder antallet polarrev for aldersgruppe <N> og "  
"i tid <T>:"

polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 0, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 1, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 2, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 3, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 4, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 5, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 6, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 7, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 8, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 9, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 10, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 11, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 12, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 13, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 14, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 15, 0), +1.0e+2) ->;  
polarrev (attr (S-ved, K-joenn, 16, 0), +1.0e+2) ->;

"antall-polarrev (T, AntallP) ->"  
"regner ut på grunnlag av polarrev-bestanden i tid <T> antallet"  
" polarrev;"

antall-polarrev (T, A-ntallP) ->  
akkumm-polarrev (attr (V1, V2, 0, T), A-ntallP);

"-----"

"akkumm-polarrev (attr (-, -, N, 0), A) ->"  
"Initielle (default) verdier se over;"  
"akkumm-polarrev (Attributter, A) ->"  
"går fra alder <N> opptil 16 som er høyeste alder på polarrev og "  
"legger i A summen av polarrever i i alle aldersklasser;"  
"akkumm-polarrev (Attributter, A) ->"  
"vanlig utregning; Sjekker at vi ikke går ut over høyeste alder; "  
"I tillegg unngår vi TID=0 siden denne ivaretaes av default "  
"initieringen;"

akkumm-polarrev (attr (V1, V2, N, 0), A) ->  
val (Inf (N, 17), 1)  
polarrev (attr (V1, V2, N, 0), A-ntall)  
val (add (N, 1), N1)  
akkumm-polarrev (attr (V1, V2, N1, 0), A1)  
val (add (A1, A-ntall), A);  
akkumm-polarrev (attr (V1, V2, 17, T), A) -> val (+0.0, A);  
akkumm-polarrev (attr (V1, V2, N, T), A) ->  
val (Inf (N, 17), 1)  
val (Inf (0, T), 1)  
ask-komp (polarrev (attr (V1, V2, N, T), A-ntall), A-ntall)  
val (add (N, 1), N1)  
akkumm-polarrev (attr (V1, V2, N1, T), A1)  
val (add (A1, A-ntall), A);

\*\*\*\*\*  
\*\*\*\*\*

"Ca normale mortaliteter hentet fra Svalbardreinen og dens livsgrunnlag;"

norm-mort (attr (V1, "sime", 1, V2), +1.3e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 2, V2), +6.0e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 3, V2), +6.0e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 4, V2), +1.6e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 5, V2), +1.5e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 6, V2), +1.4e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 7, V2), +1.6e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 8, V2), +1.8e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 9, V2), +2.1e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 10, V2), +2.4e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 11, V2), +2.0e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 12, V2), +3.5e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 13, V2), +5.0e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 14, V2), +2.6e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 15, V2), +1.6e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 16, V2), +2.0e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 17, V2), +8.0e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "sime", 17, V2), +1.0) ->;  
norm-mort (attr (V1, "buk", 1, V2), +1.3e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "buk", 2, V2), +6.0e-1) ->;  
norm-mort (attr (V1, "buk", 3, V2), +3.0e-1) ->;

```

norm-mort (attr (V1, "bukkk", 4, V2), +5.0e-1) ->;
norm-mort (attr (V1, "bukkk", 5, V2), +1.5e-1) ->;
norm-mort (attr (V1, "bukkk", 6, V2), +1.6e-1) ->;
norm-mort (attr (V1, "bukkk", 7, V2), +2.3e-1) ->;
norm-mort (attr (V1, "bukkk", 8, V2), +3.5e-1) ->;
norm-mort (attr (V1, "bukkk", 9, V2), +5.0e-1) ->;
norm-mort (attr (V1, "bukkk", 10, V2), +6.3e-1) ->;
norm-mort (attr (V1, "bukkk", 11, V2), +7.5e-1) ->;
norm-mort (attr (V1, "bukkk", 12, V2), +8.4e-1) ->;
norm-mort (attr (V1, "bukkk", 13, V2), +1.0) ->;

"-----"
"
MORTALITET"
"-----"

"Henter inn en initiell mortalitet for tidsskritt 0;"
"Hvis brukeren starter med tidsskritt 0 gjelder default!!! Det samme er"
"tilfelle for kondisjon;"
"mortalitet (Attributter, M) ->"
"Attributter=attr (Sted, Kjoenn, Alder, Tid);"
"beregner mortalitetsrate <R> på grunnlag av predasjon, kondisjon og"
"sykdom; Det taes utgangspunkt i en normal mortalitet <norm-mort/2>;"

mortalitet (attr (S-td, K-joenn, A-lder, 0), M-ort) ->
  outml ("MORT")
  norm-mort (attr (V1, K-joenn, A-lder, V2), M-ort)
  outml ("MORT<");
mortalitet (A-ttributter, N-M) ->
  outml ("MORT")
  predasjon (A-ttributter, P)
  kondisjon (A-ttributter, V-ekt)
  kondis-mort (A-ttributter, V-ekt, M-ort)
  ask-komp (syk (A-ttributter, S), S)
  bez ("Syk", "Mort", syk-mort-bez (S, S-M))
  norm-mort (A-ttributter, N-ormM)
  mort-f (P, M-ort, S-M, N-ormM, M)
  null-en ("mort", M, N-M)
  ass-rain-db (asked-komp (mortalitet (A-ttributter, N-M), N-M))
  outml ("MORT<");

"syk-mort (S, S-ykMort) må legges inn!!!"
"#####"
"
MORTALITETS-FUNKSJONEN"
"#####"

mort-f (P-red, M-ort, S-yk, N-ormMort, N-yMort) ->
  val (add (P-red, add (M-ort, add (S-yk, N-ormMort))), N-yMort);

"#####"
" kondis-mort kondisjonens virkning på MORTALITETEN;"
"Kondisjonens innvirkning p) mortalitet;"
"Proporsjonal sammenheng mellom mortalitet og kondisjon!"

kondis-mort (A-ttributter, V-ekt, M-ort) ->
  vekt-rel-n-vekt (A-ttributter, V-ekt, R-ateWekt)
  val (inf (R-ateWekt, +6.0e-1), 1)
  val (+1.0, M-ort);
kondis-mort (A-ttributter, V-ekt, N-Mort) ->
  vekt-rel-n-vekt (A-ttributter, V-ekt, R-ateWekt)
  val (inf (+1.0, R-ateWekt), 0)
  km (R-ateWekt, M-ort)
  null-en ("kondis-mort", M-ort, N-Mort);

km (R-ateWekt, M-ort) ->
  val (sub (+1.0, mul (+2.5, sub (R-ateWekt, +6.0e-1))), M-ort);

kond-til-m (G-radKondisjon) ->
  ask (kondmortg, S-ProsKondisjon)
  str-pros-real (S-ProsKondisjon, G-radKondisjon);

"Sykdoms innvirkning p) mortaliteten;"

syk-til-m (G-radSyk) ->
  ask (sykmortg, S-GradSyk)
  str-pros-real (S-GradSyk, G-radSyk);

"-----"

"#####"
"#####"
"predasjon (attr (-, Kjoenn, Alder, 0), 0);"
"henter inn initiell predasjon som settes til <R> i tidsskritt <Tid>;"
"predasjon (Attributter, P) ->"
"Attributter=attr (Sted, Kjoenn, Alder, Tid);"
"beregner predasjon <P> i neste tidsskritt <Tid> for dyra med <Kjoenn> og"
"<Alder>;"
" ask-komp (rein (A-ttributter, A-ntallrein), A-ntallRein) "
"skal kanskje v re med"

predasjon (attr (S-td, K-joenn, A-lder, 0), +0.0) -> outml ("PRED");
predasjon (A-ttributter, N-P) ->
  outml ("PRED")
  eq (A-ttributter, attr (S-td, K-joenn, A-lder, T-plusEn))

```

```

val (sub(T-PlusEn,1),T)
ask-komp (polarrev-til-pr (A-ttributter,G-radP),G-radP)
antall-polarrev (T,A-ntP)
andel-snikskyttere (A-ndSnik)
ant-menn (A-ntM)
ask-komp (beskatt-rein (A-ttributter,B-eskattAndel),B-eskattAndel)
pred-f (G-radP,float (A-ntP),A-ndSnik,float (A-ntM),B-eskattAndel,P)
null-en ("pred",P,N-P)
ass-rein-db (asked-komp (predasjon (A-ttributter,N-P),N-P))
outml ("PRED<");

#####
"      PREDASJONS-FUNKSJONEN"
#####

pred-f (G-radP,A-ntP,A-ndSnik,A-ntM,B-eskattAndel,P) ->
  val (add (add (mul (G-radP,A-ntP),mul (A-ndSnik,A-ntM)),B-eskattAndel),P);

#####
" Vi finner antall dyr skutt ved snikskyting ved å multiplisere andel dyr "
"ulovlig felt pr. menneske med antall mennesker i området;"
"_____ "

*****
*****

ideell-vekt (attr (V1,"simle",0,V2),+1.2e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",1,V2),+2.0e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",2,V2),+3.0e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",3,V2),+3.7e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",4,V2),+4.3e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",5,V2),+4.7e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",6,V2),+5.0e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",7,V2),+5.2e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",8,V2),+5.2e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",9,V2),+5.2e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",10,V2),+5.3e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",11,V2),+5.3e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",12,V2),+5.3e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",13,V2),+5.3e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",14,V2),+5.3e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",15,V2),+5.3e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",16,V2),+5.3e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"simle",17,V2),+5.3e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",0,V2),+1.2e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",1,V2),+2.0e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",2,V2),+3.0e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",3,V2),+3.5e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",4,V2),+4.0e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",5,V2),+4.2e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",6,V2),+4.4e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",7,V2),+4.5e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",8,V2),+4.6e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",9,V2),+4.6e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",10,V2),+4.6e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",11,V2),+4.6e+1) ->;
ideell-vekt (attr (V1,"buk",12,V2),+4.6e+1) ->;

voksen-vekt (attr (V1,"simle",V2,V3),+5.3e+1) ->;
voksen-vekt (attr (V1,"buk",V2,V3),+4.6e+1) ->;

"_____ "
"      KONDISJON"
"_____ "

"Henter inn en initiell vekt for tidsskritt 0;"
"Hvis brukeren starter med tidsskritt 0 gjelder default!!! Det samme er"
"tilfelle for mortalitet;"
"kondisjon (A-ttributter,N-yvekt) ->"
"Kondisjon er det samme som vekta på dyret.Her beregnes ny vekt <Nyvekt>"
"på grunnlag av en rekke miljøbetingelser.?????"

kondisjon (attr (S-ted,K-joenn,A-lder,0),V-ekt) ->
  outml ("KOND")
  ideell-vekt (attr (V1,K-joenn,A-lder,V2),V-ekt)
  outml ("KOND<");
kondisjon (A-ttributter,N-yvekt) ->
  outml ("KOND")
  eq (attr (S-ted,K-joenn,A-lder,T-PlusEn),A-ttributter)
  val (sub (T-PlusEn,1),T)
  val (sub (A-lder,1),A-ldMinEn)
  ask-komp (kondisjon (attr (S-ted,K-joenn,A-ldMinEn,T),V-ektFoer),V-ektFoer)
  syk (A-ttributter,S)
  beite-pr-1nd (A-ttributter,B-I)
  inst-forst (F)
  ideell-vekt (A-ttributter,I-deellVekt)
  vekt-rel-n-vekt (attr (V1,K-joenn,A-ldMinEn,V2),V-ektFoer,R-elVekt)
  vekst-justering (R-elVekt,V-J)
  ny-kond-f (A-ttributter,V-ektFoer,B-I,F,V-J,N-yvekt)
  ass-rein-db (asked-komp (kondisjon (A-ttributter,N-yvekt),N-yvekt))
  outml ("KOND<");

"_____ "

```

```

"#####"
"      KONDISJON-FUNKSJONEN"
"#####"
"ny-kondisjon(Attributter,Vf,Bi,F,Vj,Nyvekt) ->"
"nykondisjon beregner ny kondisjon i årstepp;"
"ingen beite eller kondisjonsproblemer;"
"Problemer!!Line r påvirkning(proporsjonal);"

ny-kond-f (attr (V1,K-j,A-ld,V2),V-F,B-I,F,V-J,N-yvekt) ->
  val (inf (mul (+3.0,B-I),+1.0),0)
  eq (F,+0.0)
  val (sub (A-ld,1),A-ldMinEn)
  ideell-vekt (attr (V1,K-j,A-ldMinEn,V2),I-VNu)
  ideell-vekt (attr (V1,K-j,A-ld,V2),I-VNeste)
  val (sub (I-VNeste,I-VNu),D-iffIV)
  val (mul (add (V-F,D-iffIV),V-J),N-yvekt);
ny-kond-f (attr (V1,K-j,A-ld,V2),V-F,B-I,F,V-J,N-yvekt) ->
  val (sub (A-ld,1),A-ldMinEn)
  ideell-vekt (attr (V1,K-j,A-ldMinEn,V2),I-VNu)
  ideell-vekt (attr (V1,K-j,A-ld,V2),I-VNeste)
  val (sub (I-VNeste,I-VNu),D-iffIV)
  paadrag (B-I,F,D-iffIV,J-ustartPaadrag)
  val (mul (add (V-F,J-ustartPaadrag),V-J),N-yvekt);

"#####"
"paadrag (Beite,Foru,DiffIV,Paadrag) ->"
"Beite ligger mellom 0 og 1/3. Foru mellom 0 og 1. DiffIV er differanse "
"vekt mellom ideellvekt Alder-1 til Alder."

paadrag (B-eite,F-oru,D-iffIV,P-aadrag) ->
  paavirkning-beite (B-eite,B)
  paavirkning-foru (F-oru,F)
  val (sub (D-iffIV,add (mul (B,mul (B-eite,D-iffIV)),mul (F,mul (F-oru,D-iffIV))),
  P-aadrag);

paavirkning-beite (B-eite,B) ->
  val (div (+1.0,+3.0),E-ntredj)
  normaliser (E-ntredj,B-eite,N-Beite)
  bez ("Beite","Kond",paavirk-beite-bez (N-Beite,B));

paavirkning-foru (F-oru,F) ->
  bez ("Forurensing","Kond",<paavirk-foru-bez,F-oru,F>);

"-----"
"vekst-justering (R-elVekt,V-ekstJust) ->"
"foreløbig line r vekstjustering. Potensiell vekt|kning maksvekt hvis"
"kondisjon er 0.6."

max-vekt-just (+2.0) ->;

"Proporsjonal minking av justeringsfaktoren ned til 1 (Identitet);"
"Når vekt på dyret = ideell vekt så vokser dyret etter "
"nykondisjon beregningen;"

vekst-justering (R-elVekt,V-ekstJust) ->
  eq (R-elVekt,+6.0e-1)
  max-vekt-just (V-ekstJust);
vekst-justering (R-elVekt,V-ekstJust) ->
  max-vekt-just (M-axVJ)
  val (div (sub (M-axVJ,+1.0),+4.0e-1),D-iff)
  val (sub (M-axVJ,mul (D-iff,sub (R-elVekt,+6.0e-1))),V-ekstJust);

"-----"

vekt-rel-n-vekt (attr (V1,K-j,A-ldar,V2),V-Foar,R-ate) ->
  ideell-vekt (attr (V1,K-j,A-ldar,V2),I-Vekt)
  val (div (V-Foar,I-Vekt),R-ate);

vekt-rel-voksen-vekt (attr (V1,K-j,V2,V3),V-ekt,R-ateVoksVekt) ->
  voksen-vekt (attr (V1,K-j,V2,V3),V-v)
  val (div (V-ekt,V-v),R-ateVoksVekt);

" Tilgjengelig beites innvirkning på kondisjonen."

tilgj-b-til-k (G-radTilgjengeligBeite) ->;

"-----"

"#####"
"#####"
"SYK"
"syk (attr (-,-,-,0),0);"
"henter inn initiell syk; I tidsskritt <O> er syk <O>; D.v.s at det ikke er"
"sykdomspåvirkning fra installasjoner;"
"syk (Attributter,S) ->"
"Attributter=attr (Sted,Kjoenn,Alder,Tid);"
"tar på grunnlag av kjønn, alder og tid, og beregner en sykdomsrate i"

```

```

"intervallet [0,1];"

syk(attr(V1,V2,V3,0),+0.0) -> outml("SYK");
syk(attr(S-ted,K-joenn,A-lder,T-PlusEn),N-S) ->
  outml("SYK")
  val(sub(T-PlusEn,1),T)
  val(sub(A-lder,1),A-ldMinEn)
  kond-til-s(G-radK)
  ask-komp(kondisjon(attr(S-ted,K-joenn,A-ldMinEn,T),K),K)
  foru-til-s(G-radForu)
  inst-foru(F-oru)
  val(add(mul(G-radK,K),mul(G-radForu,F-oru)),S)
  null-en("syk",S,N-S)
  ass-rein-db(asked-komp(syk(attr(S-ted,K-joenn,A-lder,T-PlusEn),N-S),N-S))
  outml("SYK");

"-----"
"#####"
"          SYK-FUNKSJONEN"
"#####"
" S is Grad-k*K + Grad-foru*F, "
"#####"
"Foru-til-s er predikatet som forteller hvor stor påvirkning "
"forurensing har på SYK;"

foru-til-s(I-nnv) ->
  ask(forusykq,S-Innv)
  str-pros-real(S-Innv,I-nnv);

"Kondisjonens innvirkning på sykdom;"

kond-til-s(I-nnv) ->
  ask(konds sykq,S-Innv)
  str-pros-real(S-Innv,I-nnv);

"-----"

"#####"
"#####"
"Vi antar det bare er et kalvingsområde for hver bestand. (k-beskaffenhet)"
"          Kalvingsområde"
"kalvingsomraade(S-ted,Areal,K) ->"
"sjekk om det finnes forstyrrelse på S-ted <S-ted>. Hvis ikke så er "
"kalvings- område urørt, ellers finnes ut hva slags og hvor kraftig "
"forstyrrelse. Beskaffenheten til kalvingsområde << >> blir justert "
"deretter i <forst->ko/>. Beskaffenhet= besk(Areal,Kvalitet)."
"Å vel også v re avhengig av forrige tidsstepps kalvo. beskaffenhet."

kalvingsomraade(attr(S-ted,V1,V2,T-PlusEn),B-eskaffenhet) ->
  outml("KALVO")
  not(forstyr(S-ted))
  val(sub(T-PlusEn,1),T)
  ask-komp(kalvingsomraade(attr(S-ted,V1,V2,T-PlusEn),B-eskaffenhet),
  B-eskaffenhet)
  outml("KALVO");
kalvingsomraade(attr(S-ted,V1,V2,T-PlusEn),B-eskaffenhet) ->
  outml("KALVO")
  val(sub(T-PlusEn,1),T)
  ask-komp(kalvingsomraade(attr(S-ted,V1,V2,T),B-eskaffenhet),B-eskaffenhet)
  total-forst-til-ko(S-ted,B-eskaffenhet)
  outml("KALVO");

"-----"
"Gående og helikopter spesielt!"

forst-til-ko(S-ted,besk(A-real,K-val)) ->
  ask(stedalq,S)
  eq(S,S-ted)
  val(+0.0,K-val)
  val(+0.0,A-real)
  climb
  assert(asked(oesdelagt kalvoq,"ja"),nil)
  down("rein");
forst-til-ko(S-ted,B-esk) ->
  rute-flyg(X,S-ted)
  antall-flyginger(A-nt)
  flyg-forst-kalv-f(A-nt,B-esk);
forst-til-ko(S-ted,B-esk) ->
  rute-flyg(S-ted,X)
  antall-flyginger(A-nt)
  flyg-forst-kalv-f(A-nt,B-esk);
forst-til-ko(S-ted,B-esk) ->
  sted-turgange(S-ted)
  ant-turgaaere(A-nt)
  tur-forst-kalv-f(A-nt,B-esk);

"total-forst-til-ko(B-esk) ->"
"går igjennom alle forstyrrelses typene og henter deres respektive"
"beskaffenheter <Areal,Kvalitet> isolert sett. Disse blir multiplisert"
"sammen. Vi må kanskje i annen omgang ha en mer sofistikert utregning."

total-forst-til-ko(S-ted,B-esk) ->

```

```

setof (K, forst-til-ko(S-ved, besk(A, K)), K-1)
mult-list (K-1, K);

flyg-forst-kalv-f(A-ntFlyg, besk(A, K)) ->
  normaliser(100, A-ntFlyg, N-AntFlyg)
  bez(N-Antflyg, K);

tur-forst-kalv-f(A-nt, besk(A, K)) ->
  normaliser(1000, A-nt, N-Ant)
  bez(N-ant, K);

"-----"

forstyrr(S-ved) -> ask(stedaig, S) eq(S, S-ved);
forstyrr(S-ved) -> ask(flygfrag, S) eq(S, S-ved);
forstyrr(S-ved) -> ask(flygtilq, S) eq(S, S-ved);
forstyrr(S-ved) -> ask(baat.rutefrag, S) eq(S, S-ved);
forstyrr(S-ved) -> ask(baat.rutetilq, S) eq(S, S-ved);
forstyrr(S-ved) -> ask(stedturq, S) eq(S, S-ved);

"forstyrr(S-ved) -> ask(q, S), eq(S, S-ved)."
"-----"

*****
*****
"Reproduksjon"
"reproduksjon(Attributter, R) ->"
"Attributter=attr(Sted, Kjoenn, Alder, Tid);"
"Gir reproduksjonsrate <R> for simlene med alder <Tid> (T);"

reproduksjon(A-ttributter, N-R) ->
  outnl("REPRO")
  syk-til-rp(G-radS)
  syk(A-ttributter, S)
  kond-til-rp(G-radK)
  kondisjon(A-ttributter, V-ekt)
  kondis-repro(A-ttributter, V-ekt, R-eproRate)
  antall-km-flyg(K-m)
  ant-turgaaere(A-ntTurer)
  repro-f(G-radS, S, G-radK, R-eproRate, K-m, A-ntTurer, R)
  null-en("repro", R, N-R)
  ass-rein-db(asked-komp(reproduksjon(A-ttributter, N-R), N-R))
  outnl("REPRO<");

"-----"

repro-f(G-radS, S, G-radK, R-eproRate, K-m, A-ntall, R) ->
  val(add(mul(G-radS, S), mul(G-radK, R-eproRate)), R);

"-----"

"kondis-repro(attr(V1, Kj, V2, V3), V-ekt, R-epro) ->"
"Kondisjonens innvirkning på reproduksjonen;"
"Line r reproduksjon stigning fra 70% av voksenvekt til Voksenvekt;"
"0.5 i repro til 0.95;"

kondis-repro(attr(V1, Kj, V2, V3), V-ekt, R-epro) ->
  vekt-rel-voksen-vekt(attr(V1, Kj, V2, V3), V-ekt, P)
  val(inf(P, +7.0e-1), 1)
  val(+0.0, R-epro);
kondis-repro(attr(V1, Kj, V2, V3), V-ekt, N-Repro) ->
  vekt-rel-voksen-vekt(attr(V1, Kj, V2, V3), V-ekt, P)
  val(inf(P, 101), 1)
  val(add(+5.0e-1, mul(sub(P, +7.0e-1), div(+3.0, +2.0))), R-epro)
  null-en("kondis-repro", R-epro, N-Repro);

"Repro is (P-70)*(3/200) + 0.5;"
"ref Øritslands notater;"

kond-til-rp(I-nnv) ->
  ask(kondreproq, S-Innv)
  str-pros-real(S-Innv, I-nnv);

"-----"

"Sykdoms innvirkning på Reproduksjonen"

syk-til-rp(I-nnv) ->
  ask(sykreproq, S-Innv)
  str-pros-real(S-Innv, I-nnv);

"-----"

*****
*****
"VANDRINGER"
"vandring(er)(Attributter, V) ->"
"gir rate <V> for hvor mange dyr som vandrer i tid <T> på grunnlag "
"av forstyrrelse og kondisjon i tid <T>;"

vandring(er)(A-ttributter, V) ->
  outnl("VANDR")

```



```

forst-til-v (G-radForst)
kond-til-v (G-radK)
inst-forst (F)
ask-komp (kondisjon (A-ttributter, V-ekt), V-ekt)
vekt-rel-n-vekt (A-ttributter, V-ekt, R-elVekt)
vandr-f (G-radForst, G-radK, F, R-elVekt, V)
ass-rein-db (asked-komp (vandringar (A-ttributter, V), V))
outml ("VANDR<");

"#####"
"          VANDRING-FUNKSJONEN"
"#####"

vandr-f (G-rF, G-rK, F, R-V, V) ->
  val (add (mul (G-rF, F), mul (G-rK, R-V)), V);

"#####"
"Februar, mars, april; Bare voksne dyr! (70% av asymptote vekt);"
"Kondisjonens innvirkning på vandringar;"

kond-til-v (I-nnv) ->
  ask (kondvandrg, S-Innv)
  str-pros-real (S-Innv, I-nnv);

forst-til-v (I-nnv) ->
  ask (forstvandrg, S-Innv)
  str-pros-real (S-Innv, I-nnv);

"-----"

"#####"
"#####"
"tilgj-beite (T+l, B) ->"
"Henter inn areal reinvegetasjon i området, reinens arealbehov og"
"beregner nytt beite <B>;"

tilgj-beite (attr (S-td, K-j, A-ld, T-PlusEn), <B-eite, B-ehov>) ->
  outml ("TILGJBEITE")
  val (sub (T-PlusEn, 1), T)
  val (sub (A-ld, 1), A-ldMinEn)
  areal-rein-veg (attr (S-td, V1, V2, T-PlusEn), A-real)
  beite-behov (attr (S-td, K-j, A-ldMinEn, T), B-ehov)
  tilgj-b (A-real, B-ehov, B-eite)
  ass-rein-db (asked-komp (tilgj-beite (attr (S-td, V1, V2, T-PlusEn), <B-eite, B-ehov>
  ), <B-eite, B-ehov>))
  outml ("TILGJBEITE<");

"tilgj-b (Areal, Behov, Beite) ->"
"beregner beitegrunnlaget <Beite> i areal for reinen;"

tilgj-b (A-real, B-ehov, B-eite) ->
  val (sub (B-ehov, A-real), D-iff)
  val (inf (+0.0, D-iff), 1)
  val (sub (A-real, D-iff), B-eite);
tilgj-b (A-real, B-ehov, A-real) -> val (inf (+0.0, sub (A-real, B-ehov)), 1);

"Vi antar ingen minking av beite når beitetrykket er mindre enn"
"eller lik kapasiteten; Klima er begrensende faktor for vegetasjonen;"
"beregner beitegrunnlaget i areal for reinen; "

areal-rein-veg (attr (S-td, V1, V2, T-PlusEn), A-real) ->
  ask-komp (areal-rein-veg (attr (S-td, V1, V2, T-PlusEn), A-real), A-real);

"-----"

;End world: rein

;

;
```

```

"World:tools"
*****
"Vektøy og brukergrensesnitt for DAKON"
*****
"Matcher flere tekster til hver kommando; For eksempel kan brukeren "
"skrive <avslutt> <av> <a> <sl> <exit> <quit> eller <q> for å avslutte "
"programnivå; Det er her lett å tilpasse andre språk!"

" Avslutter programnivå; "

avslutt("a") ->;
avslutt("avslutt") ->;
avslutt("av") ->;
avslutt("slutt") ->;
avslutt("sl") ->;
avslutt("exit") ->;
avslutt("quit") ->;
avslutt("q") ->;

endre-faktum("ef") ->;
endre-faktum("endrefaktum") ->;
endre-faktum("endre") ->;
endre-faktum("change") ->;
endre-faktum("ch") ->;
endre-faktum("endr") ->;

feltarbeid("feltarb") ->;
feltarbeid("feltarbeid") ->;
feltarbeid("felt") ->;
feltarbeid("fa") ->;
feltarbeid("feltarbeid") ->;

"fjerne alle fakta med et hode "
"abolish(Hode) -> ; "

fjern-alle-fakta("faf") ->;
fjern-alle-fakta("fjern-alle") ->;
fjern-alle-fakta("fjerna") ->;
fjern-alle-fakta("abolish") ->;
fjern-alle-fakta("removeall") ->;
fjern-alle-fakta("rma") ->;
fjern-alle-fakta("deleteall") ->;
fjern-alle-fakta("dela") ->;

" ——'——  fjerne  ——'——"

fjern-database("fdb") ->;

fjern-faktum("ff") ->;
fjern-faktum("fjern") ->;
fjern-faktum("fjernfaktum") ->;
fjern-faktum("retract") ->;
fjern-faktum("suppress") ->;
fjern-faktum("remove") ->;
fjern-faktum("rm") ->;
fjern-faktum("delete") ->;
fjern-faktum("del") ->;

" laster inn tidligere fakta "

last-inn-state("load") ->;
last-inn-state("lastinn") ->;
last-inn-state("li") ->;
last-inn-state("ld") ->;
last-inn-state("last") ->;

" ——'——  legge til  ——'——"

legg-til-faktum("leggitil") ->;
legg-til-faktum("legg-til-faktum") ->;
legg-til-faktum("lt") ->;
legg-til-faktum("ltf") ->;
legg-til-faktum("assert") ->;
legg-til-faktum("ass") ->;

"Negative svar -> ; "

negativ("n") ->;
negativ("nei") ->;
negativ("Ikke") ->;
negativ("feil") ->;
negativ("aldri") ->;
negativ("umulig") ->;
negativ("uendig") ->;

" Positive svar -> ; "

positiv("ja") ->;
positiv("j") ->;
positiv("riktig") ->;
positiv("stemmer") ->;
positiv("korrekt") ->;

```

```

positiv("enig") ->;
positiv("ok") ->;

"Starter selve analysesystemet for rein;"

run-analysis("start") ->;
run-analysis("dakon") ->;
run-analysis("run") ->;
run-analysis("go") ->;
run-analysis("x") ->;
run-analysis("star") ->;

"Starter innlesing av installasjons fakta;"

start-ai("ai") ->;
start-ai("s") ->;
start-ai("sti") ->;
start-ai("startai") ->;
start-ai("installasjon") ->;
start-ai("stinst") ->;

"Car til vedlikeholds-programnivå;"
"På dette nivået kan programmet forandres"

vedlikehold("vedlikehold") ->;
vedlikehold("v") ->;
vedlikehold("ved") ->;

vis-fakta("visfakta") ->;
vis-fakta("list") ->;
vis-fakta("vis") ->;
vis-fakta("v") ->;
vis-fakta("vf") ->;
vis-fakta("ls") ->;

"-----"
"Lager konstant for spørsmål og svar (modularisering); Variablene som "
"f. eks; <andelsnikskytter> ekspanderes til tekster (Hvor stor andel "
" personal er snikskyttere) som skrives på skjermen; "
"(De er organisert alfabetisk); Det er lett å gå inn å forandre på "
"tekstene her; Dette er både nyttig under programmering og"
" oppgradering vedlikehold; Lett å forandre språk; "
"-----"

questioncode(aldereinng,"Alder rein (simple:0; 16/bukk:0; 12)>") ->;
questioncode(andsnikskytter,"Hvor stor andel personal er snikskyttere") ->;
questioncode(andexderivg,"Derivert X-verdi slutt") ->;
questioncode(andexderivg,"Derivert Y-verdi slutt") ->;
questioncode(andexkordg,"X-koordinat slutt") ->;
questioncode(andexkordg,"Y-koordinat slutt") ->;
questioncode(antbaatturerq,"Antall båtturer") ->;
questioncode(antdetong,"Antall detoneringer") ->;
questioncode(antflygg,"Hvor mange flyginger pr. døgn") ->;
questioncode(antpersq,"Hvor mange personer er koplet til virksomheten") ->;
questioncode(antturq,"Turgåere pr døgn") ->;
questioncode(arealreinvegg,"Areal reinvegetasjon (Kvm)>") ->;
questioncode(baatrutefrac,"Båtrute fra") ->;
questioncode(baatrutetilq,"Båtrute til") ->;
questioncode(dwq,"DWT") ->;
questioncode(fjernalle-faktaq,"Fjern alle fakta (<hode(X Y Z); >)>") ->;
questioncode(fjernfaktumq,"Fjern fakta (<hode(X Y Z); >)>") ->;
questioncode(fjerndenneq,"Vil du fjerne denne (ja/nei)>") ->;
questioncode(flygfracq,"Helikopterrute fra") ->;
questioncode(flygtitlq,"Helikopter rute til") ->;
questioncode(foerstexderivg,"Derivert X-verdi start") ->;
questioncode(foersteyderivg,"Derivert Y-verdi start") ->;
questioncode(foerstexkordg,"X-koordinat start") ->;
questioncode(foersteykordg,"Y-koordinat start") ->;
questioncode(forstvandrg,"Forstyrrelsers innvirkning på vandring(0 1)>") ->;
questioncode(fortsettq,"Fortsett (ja/nei)>") ->;
questioncode(forusykq,"Forurensnings innvirkning på syk(0 1)>") ->;
questioncode(hvilkenverdenq,"Legge til regel i hvilken verden") ->;
questioncode(kbkavfgq,"Kbkm dumpet avfall") ->;
questioncode(kbkboreslamq,"Kbkm boreslam") ->;
questioncode(kbkmafvalgq,"Kbkm forbrent avfall") ->;
questioncode(kgdynamittq,"Kg; dynamitt") ->;
questioncode(kjoennreingq,"Kj|inn rein (simple/bukk)>") ->;
questioncode(kmflyggq,"Antall km; flyging") ->;
questioncode(kmprodq,"Km; produksjon") ->;
questioncode(kondmortq,"Kondisjonens innvirkning på mortaliteten(0 1)>") ->;
questioncode(kondq,"kondisjon (Kjoenn Alder Tid Vekt); >") ->;
questioncode(kondreproq,"Kondisjonens innvirkning på reproduksjonen(0 1)>") ->;
questioncode(kondslykq,"Kondisjonens innvirkning på sykdom(0 1)>") ->;
questioncode(kondvandrgq,"Kondisjonens innvirkning på vandring(0 1)>") ->;
questioncode(kalvoq,"kalvingsomraade (Sted Areal Tid Beskaffenhet); >") ->;
questioncode(leggtilhodeq,"Regelhode (<hode(X Y); >)>") ->;
questioncode(leggtilhaleq,"Regelhale (<hale1(X) hale2(Y Z); > (evnt <true; >)>") ->;
questioncode(litrbensinq,"Liter bensin") ->;
questioncode(litrborsvq,"Liter spilt borev ske") ->;
questioncode(litrdieselq,"Liter diesel") ->;
questioncode(litralq,"Liter forbruk olje") ->;

```

```

questioncode(lttrsmoq, "Liter spilt smørealje") ->;
questioncode(lttrspolg, "Liter spilt olje") ->;
questioncode(lovligbeskattq, "Tillatt beskattingsrate") ->;
questioncode(mortq, "mortalitet (Kjønn Alder Tid Mort); >") ->;
questioncode(navnaig, "Gi navn på installasjon") ->;
questioncode(navnkompq, "Navn på komponent (rein/kondisjon/etc)") ->;
questioncode(oedelagtkalvq, "Er kalvingsområde ødelagt") ->;
questioncode(predq, "predasjon (Kjønn Alder Tid Predasjon); >") ->;
questioncode(prevtilpredq, "polarrev-til-pr (Alder Grad-p); >") ->;
questioncode(reinq, "rein (simle/bukk Alder Tid Antall-rein); >") ->;
questioncode(reproq, "reproduksjon (Alder Tid Reprorate); >") ->;
questioncode(sluttidaarg, "Sluttid (89)>") ->;
questioncode(sluttidmndq, "Sluttid (jan)>") ->;
questioncode(starttidaarg, "Starttid (89)>") ->;
questioncode(starttidmndq, "Starttid (jan)>") ->;
questioncode(stedaig, "Sted installasjon") ->;
questioncode(stedreinq, "Sted rein") ->;
questioncode(stedurg, "Hvor ferdas folk") ->;
questioncode(svarlovligtypeq, "Svar med lovlig type") ->;
questioncode(svarjaneig, "Svar ja eller nei") ->;
questioncode(sykmortq, "Syks innvirkning på mortaliteten(0 1)>") ->;
questioncode(syq, "syk (Kjønn Alder Tid Syk); >") ->;
questioncode(sykreproq, "Syks innvirkning på reproduksjonen(0 1)>") ->;
questioncode(tidssteppq, "Tidsstepp") ->;
questioncode(tilgjbelteq, "tilgj-belte (Tid Belteareal); >") ->;
questioncode(typeaig, "Hva slags virksomhet") ->;
questioncode(typebaatq, "Båttype") ->;
questioncode(typeboreutstyrq, "Hva slags boreutstyr skal brukes") ->;
questioncode(typeterrengq, "Hva slags terrengtype ligger inst. i") ->;
questioncode(typevedlikeholdq, "Hva slags vedlikehold") ->;
questioncode(vandrq, "vandring (Kjønn Alder Tid Vandringsrate); >") ->;
questioncode(visfaktumq, "Gi faktum som skal vises (<node(X Y); >)>") ->;

"explain(X) kan brukes for å forklare hvis bruker ikke taster godkjent svar"
"
          TYPESJEKING"
"Her angis eksplisitt hva som er lovlige svar på spørsmål; "
"For eksempel er alle 12 måneder angitt; Alfabetisk etter type; "

```

```

lovlig-type (boreutstyr, "svada") ->;
lovlig-type (kjoenn, "simle") ->;
lovlig-type (kjoenn, "bukk") ->;
lovlig-type (sted, "edgeoya") ->;
lovlig-type (tidmnd, "jan") ->;
lovlig-type (tidmnd, "feb") ->;
lovlig-type (tidmnd, "mars") ->;
lovlig-type (tidmnd, "apr") ->;
lovlig-type (tidmnd, "mai") ->;
lovlig-type (tidmnd, "jun") ->;
lovlig-type (tidmnd, "jul") ->;
lovlig-type (tidmnd, "aug") ->;
lovlig-type (tidmnd, "sep") ->;
lovlig-type (tidmnd, "okt") ->;
lovlig-type (tidmnd, "nov") ->;
lovlig-type (tidmnd, "des") ->;
lovlig-type (tidaar, A) ->
  string-integer (A, I)
  val (inf (I, 0), 0)
  val (inf (I, 100), 1);
lovlig-type (terreng, "strand") ->;
lovlig-type (terreng, "dal") ->;
lovlig-type (terreng, "bre") ->;
lovlig-type (terreng, "fjell") ->;
lovlig-type (virksomhet, "landseismikk") ->;
lovlig-type (virksomhet, "marineismikk") ->;
lovlig-type (virksomhet, "oljeleting") ->;
lovlig-type (virksomhet, "oljeboring") ->;
lovlig-type (virksomhet, "feltarbeid") ->;

```

```

"#####"
"Kommando-løkk. Programmet startes ved "
"?>- dakon> "
"#####"
"dakon -> "
"Skriver ut et prompt leses så inn en kommando og utfører denne;"

```

```

dakon ->
  outm("*****DAKON ----> Data-assistert konsekvensanalyse*****")
  line
  line
  dakonhjelp
  line
  dakonprompt
  in-word(J-ob,X)
  line
  dakonjob (J-ob);

"dakonjob (J-ob) ->"
"Avhengig av hva <Job> er instansiert til avsluttes programmet "
"analysen starter eller programmet går til neste nivå for vedlikehold av"
"programmet; "

```

```

dakonjob (J-ob) -> last-inn-state (J-ob) dakon /;
dakonjob (J-ob) -> avslutt (J-ob) /;
dakonjob (J-ob) -> start-ai (J-ob) ai dakon /;
dakonjob (J-ob) -> vedlikehold (J-ob) vedlikeh dakon /;
dakonjob (J-ob) -> run-analysis (J-ob) run-analysis-rein dakon /;
dakonjob ("h") -> dakonhjelp dakon /;
dakonjob (I-kke)def -> outm("Finner ikke kommando!!") line dakon /;

dakonprompt -> outm("dakon|>");

dakonhjelp ->
  outm("Svar med:")
  line
  line
  outml("a      : Avslutt")
  outml("li      : Last Inn forrige memory-status")
  outml("star     : Start Analyse Rein")
  outml("sti      : Start Innlesing om Installasjon")
  outml("v        : Vedlikehold av program/database")
  outml("h        : Hjelp")
  line;

"-----"
"vedlikehold ->"
"Skriver ut et prompt, leser inn en kommando og utfører denne; "

vedlikeh ->
  vedlikeholdhjelp
  line
  vedlikeholdprompt
  in-word(V-edlikeholdJob,Y)
  line
  vedlikeholdjob (V-edlikeholdJob);

"vedlikeholdjob (V-edlikeholdJob) ->"
"Avhengig av hva <Job> er instansiert til avsluttes vedlikehold"
"(tilbake til hovedniv) fakta blir lagt til databasen osv; "

vedlikeholdjob (J-ob) -> avslutt (J-ob) /;
vedlikeholdjob (J-ob) -> legg-til-faktum (J-ob) legg-til vedlikeh /;
vedlikeholdjob (J-ob) -> fjern-database (J-ob) fjern-db vedlikeh /;
vedlikeholdjob (J-ob) -> fjern-faktum (J-ob) fjern vedlikeh /;
vedlikeholdjob (J-ob) -> fjern-alle-fakta (J-ob) fjern-alle vedlikeh /;
vedlikeholdjob (J-ob) -> vis-fakta (J-ob) vis vedlikeh /;
vedlikeholdjob (J-ob) -> endre-faktum (J-ob) endre vedlikeh /;
vedlikeholdjob (J-ob) -> vedlikeholdhjelp vedlikeh /;
vedlikeholdjob (I-kke)def -> outm("Finner ikke kommando!!") vedlikeh /;

vedlikeholdprompt -> outm("vedlh|>");

vedlikeholdhjelp ->
  outm("Svar med:")
  line
  line
  outml("a      : Avslutt vedlikehold")
  outml("itf     : Legg Til Faktum")
  outml("ff      : Fjern Faktum")
  outml("fdb     : Fjern DataBase")
  outml("faf     : Fjern Alle Fakta")
  outml("vf      : Vis Fakta")
  outml("ef      : Endre Faktum")
  outml("h      : Hjelp")
  line;

"-----"
"Utfører modifikasjonen av databasen"

legg-til ->
  wrt-rd (hvilkerverdeng,V-erden)
  down (V-erden)
  outm("Skriv inn regler i world ")
  out (V-erden)
  outml(" og slutt med en ekstra ','")
  insert
  climb("tools");

fjern ->
  wrt-rd-term (fjernfaktum,H-ode)
  not (Ikke-fjern-en (H-ode));

fjern-alle ->
  wrt-rd-term (fjernallefakta,H-ode)
  rule (H-ode,T)
  suppress (1);

fjern-db ->
  rule-nb (asked,N)
  find-rule (asked)
  suppress (N)
  down ("rein")
  kill-subworld ("rein-db")

```

```

new-subworld("rein-db", 3000)
climb outml("Database fjernet!");

vis -> wrt-rd-term(visfaktung,H-ode) not(ikke-vis-frem(H-ode));

"For å presse fram clause til å hente alle Hoder som matcher"
"(forskjellige instansieringer); "

endre -> vis fjern legg-til;

ikke-vis-frem(H-ode) ->
  rule(H-ode,T)
  out(H-ode)
  outm(" -> ")
  out(T)
  outm("; ")
  line
  fail;

"ikke-fjern-en(H-ode) ->"
"faller for å få med seg alle instansieringer av hode; "
"Brukeren velger hvilke som skal fjernes"

ikke-fjern-en(H-ode) ->
  rule(H-ode,T)
  outm(H-ode)
  outm(" -> ")
  out(T)
  outm("; ")
  line
  wrt-if(fjerdenneg)
  find-rule(H-ode)
  suppress(1)
  fail;

"-----"
"#####"
"SLUTT KOMMANDOLØKKA"
"#####"
"-----"
"      Brukergrensenitt  hjelpeprosedyrer"
"-----"

ass-rein-db(T) ->
  down("rein")
  down("rein-db")
  assert(T,nil)
  climb
  climb;

inst-foru(F-oru) ->
  forurensing(F-oru);

inst-forst(F) ->
  forstyrrelse(F);

inst-ferd(F) ->
  ferdise(F);

sted(S-ted) -> asked(stedalq,S-ted);
sted(S-ted) ->
  not(asked(stedalq,S-ted))
  down("sted")
  do-sted(S-ted)
  climb
  assert(asked(stedalq,S-ted),nil);

"NOT"

not(P) -> P / fail;
not(P) ->;

number(N) -> real(N);
number(N) -> integer(N);

str-pros-real(S-trPros,R-eal) ->
  string-integer(S-trPros,P-rosInt)
  val(div(float(P-rosInt),+1.0e+2),R-eal);

plus-list(nil,0) ->;
plus-list(X,L,Y) -> plus-list(L,Z) val(add(X,Z),Y);

mult-list(nil,1) ->;
mult-list(X,L,Y) -> mult-list(L,Z) val(mul(X,Z),Y);

"Sjekk om X ligger mellom 0 og 1. Hvis mindre enn 0 gi svar 0."
"Hvis større enn 1 gi svaret 1. Ellers gi X som svar"

null-en(N-avn,X,N-normalX) ->
  val(inf(+1.0,X),1)
  outm(N-avn)
  outm("")

```

```

out(X)
outml(" out of range (0,1)!")
eq(N-normalX,+1.0);
null-en(N-avn,X,N-normalX) ->
val(lmf(X,+0.0),1)
outm(N-avn)
outm("=")
out(X)
outml(" out of range (0,1)!")
eq(N-normalX,+0.0);
null-en(N-avn,X,X) -> out(N-avn) outm("=") out(X);

"-----"
"INPUT - OUTPUT"
"-----"

"Inhenting av fakta (caching);"
"Spør spørsmål Q, leser svar A og legger til databasen hvis denne regel "
"eller dette faktum ikke er i databasen. Ellers returneres regel eller "
"faktum gjennom A; "
"Regel eller faktum blir lagt ned i databasen på følgende form:"
"asked(<regel>) eller asked(faktum); "
"-----"

ask(Q-Code,A) -> asked(Q-Code,A);
ask(Q-Code,A) ->
not(asked(Q-Code,A))
questioncode(Q-Code,Q)
outm(Q)
outm("?")
in-word(A2,Y)
line
ask2(Q,Q-Code,A2,A);

"1.Braker trenger forklaring"
"2.For bruk når vi vil ha et spesielt svar, nemlig A"
"2.Faktum blir lagt ned i databasen; "
"3.Ber om } forandre regler i databasen; "

ask2(Q,Q-Code,"?",A) -> explain(Q-Code) ask(Q-Code,A);
ask2(Q,Q-Code,A1,A1) -> assert(asked(Q-Code,A1),nil);
ask2(Q,Q-Code,V,A) -> vedlikehold(V) vedlikeh ask(Q-Code,A);

ask3(Q,Q-Code,A,A) -> assert(asked(Q-Code,A),nil);

"-----"
"          SPØR MED TYPESJEKK"
"-----"

"type-ask(Q, T, B) ->"
"Spør om en type (Q) og sjekker at det svares (A) med en type (T) som"
"er lovlig; outm(X) outm(Y) kan ikke brukes da den inneholder "
"første svaret som ikke trenger v re riktig; <asked(typeq type X)>"
"i databasen inneholder riktig svar; "

type-ask(Q,T,A) -> ask(Q,A) svar-lovlig-type(Q,T,A);

"svar-lovlig-type(Q, T, A) ->"
"(A) er lovlig type (T) hvis det matcher med lovlig-type/2 tabell; "
"Hvis ikke fjernes dette fra databasen og spørsmålet stilles en gang til; "

svar-lovlig-type(Q,T,A) -> lovlig-type(T,A) /;
svar-lovlig-type(Q-Kode,T-type,S-var) ->
wrt-rd(svarlovligtypeq,A)
rule(asked(Q-Kode,S-var),nil)
suppress(1)
assert(asked(Q-Kode,A),nil)
svar-lovlig-type(Q-Kode,T-type,A);

"-----"
"          SPØR JA/NEI SPØRSMÅL"
"-----"

"ask-if(Q) ->"
"Spør ja/nei spørsmål; Hvis svaret er positivt (positive(A)) nås målet;"
"Hvis svaret er negativt feiles (fail); Er svaret ingen av delene prøves p)"
"nytt!"

ask-if(Q) -> ask(Q,A) positive-answer(Q,A);

"Hvis positivt svar, legg til databasen; Hvis hverken positivt eller"
"negativt svar, spør om igjen; "

positive-answer(Q,A) -> positiv(A);
positive-answer(Q-Code,A) ->
not(negativ(A))
not(positiv(A))
wrt-rd(svarjaneiq,A2)
rule(asked(Q-Code,A),nil)
suppress(1)
assert(asked(Q-Code,A2),nil)
positive-answer(Q-code,A2);

"-----"
"          SPØR EITER KOMPONENT"

```

```

"-----"
ask-komp(K-komp) ->
"sender med en halvinstansiert komponent som spørsmål"
"(f; eks; <kondisjon(simle, 12, 2, Vekt)>"
"og instansierer fullstendig i <Komp> hvis den er i databasen; "
"Ellers spørres bruker; Q er på formen rein(Attributter X) hvor det"
"er X'en vi skal finne; Vi trenger ikke gå ned i REIN på den andre"
"da det allerede er gjort på det første forsøket! Det er dessverre"
"ingen backtrackingseffekt på DOWN og CLIMB."

ask-komp(Q, K-komp) ->
  down("rein")
  down("rein-ob")
  asked-komp(Q, K-komp)
  climb
  climb;
ask-komp(Q, K-komp) ->
  not(asked-komp(Q, K-komp))
  climb
  climb
  split(Q, L-istQ)
  wrt-komp(L-istQ)
  arg(1, L-ist-Q, H-L)
  outm("::gl ")
  out(H-L)
  outm(">")
  in-word(S-Maltall, P-rosentMaltall)
  val(div(float(P-rosentMaltall), +1.0e+2), M-rate)
  line
  ask-komp2(Q, M-rate, K-komp);

"ask-komp2(Q, T-all, K-komp) ->"
"sjekker om <Tall> er et tall; I så fall blir tallet sendt tilbake gjennom"
"<Komp> opp og ut av <Komp> i ask-komp; "
"Faktum blir lagt ned i databasen; "
"Ber om å forandre regler i databasen; "

ask-komp2(Q, "?", K-komp) ->
  explain(Q)
  ask-komp(Q, K-komp);
ask-komp2(Q, V, K-komp) ->
  vedlikehold(V)
  vedlikeh
  ask-komp(Q, K-komp);
ask-komp2(Q, T-all, K-komp1) ->
  number(T-all)
  val(T-all, K-komp1)
  down("rein")
  down("rein-ob")
  assert(asked-komp(Q, K-komp1, nil))
  climb
  climb;

"ask-attr(N-avn, attr(S-t, K-j, A-ld, T)) -> "
"henter attributtene til komponent <Navn> som må v re på formen"
"rein kondisjon etc; "

wrt-komp(N-avn, L-iste) ->
  outm("Komponent: ")
  wrt(N-avn)
  line
  arg(1, L-iste, A-ttr)
  split(A-ttr, A-ttrListe)
  arg(2, A-ttrListe, S-ted)
  outm("Sted : ")
  wrt-str(S-ted)
  line
  arg(3, A-ttrListe, K-j)
  outm("Kjønn : ")
  wrt-str(K-j)
  line
  arg(4, A-ttrListe, A-ld)
  outm("Alder : ")
  wrt(A-ld)
  line
  arg(5, A-ttrListe, T)
  outm("Tidsstepp: ")
  wrt(T)
  line;

"-----"
"SKRIVUT OG LES (SKJERM)"
"uten modifikasjon av database; "
"-----"

wrt-str(S) ->
  bound(S)
  outm(S);
wrt-str(S) ->
  free(S)
  outm("X");

```



```

wrt (T) ->
  bound (T)
  out (T);
wrt (T) ->
  free (T)
  outn ("X");

wrt-rd-term (Q-Kode, A) ->
  questioncode (Q-Kode, Q)
  outn (Q)
  outn ("??")
  in (A)
  in-char (C)
  line;

wrt-rd (Q-Code, A) ->
  questioncode (Q-Code, Q)
  outn (Q)
  outn ("??")
  in-word (A, Y)
  line;

wrt-if (Q) -> wrt-rd (Q, A) pos-answ (Q, A);

pos-answ (Q, A) -> positiv (A);
pos-answ (Q-Code, A) ->
  not (negativ (A))
  not (positiv (A))
  wrt-rd (svar_janelq, A2)
  pos-answ (Q-Code, A2);

"-----"
"          SPØR MED TYPESJEKK"
"-----"

"type-ask (Q, T, B) ->"
"Spør om en type (Q) og sjekker at det svares (A) med en type (T) som er"
"lovlig; A kan ikke brukes da den inneholder første svaret som ikke "
"trenger v re riktig; "

type-wrt-rd (Q, T, A) -> wrt-rd (Q, A) read-lovlig-type (Q, T, A);

"read-lovlig-type (Q, T, A) ->"
"(A) er lovlig type (T) hvis det matcher med lovlig-type/2 tabell; "
"Hvis ikke stilles spørsmålet en gang til; "

read-lovlig-type (Q, T, A) -> lovlig-type (T, A) /;
read-lovlig-type (Q-Kode, T-type, S-var) ->
  wrt-rd (svarlovligtypeq, A)
  read-lovlig-type (Q-Kode, T-type, A);

"-----"
"Uavhengig kontra avhengig fakta "
"Uavhengig fakta med mulighet som akkumuleres."
"Flere betingelser og krav må oppfylles for at venstresida skal gjelde; "
"indep-andcombine ([P] P); "

"#####"
"          FUNKSJONER"
"#####"
"normaliser (M-ax, X, N-normalisertX) ->"
"normaliserer <D> til å v re i intervallet [0 1]; Når X->Max så er"
"NormalisertX = 1; "
"Hvis funksjonen ligger klar benyttes denne, ellers lages en ny."
"Første klausul passer på å gå ned i bezier"

bez (X-Akse, Y-Akse, <N-avn, X', Y>) ->
  down ("rein")
  down ("rein-db")
  tabell (<N-avn, P1, P2, P3, P4>)
  climb
  climb
  find-y-bez (P1, P2, P3, P4, +0.0, X', F-aktiskX, Y);
bez (X-Akse, Y-Akse, <N-avn, X', Y>) ->
  climb
  climb
  down ("bezier")
  do-bezier (X-Akse, Y-Akse, P1, P2, P3, P4)
  climb
  down ("rein")
  down ("rein-db")
  assert (tabell (<N-avn, P1, P2, P3, P4>), nil)
  climb
  climb
  find-y-bez (P1, P2, P3, P4, +0.0, X', F-aktiskX, Y);

normaliser (M-ax, X, N-normalisertX) ->
  val (abs (X), A-bsX)
  val (inf (M-ax, A-bsX), 0)
  val (div (A-bsX, M-ax), N-normalisertX);
normaliser (M-ax, X, N-normalisertX) ->
  val (abs (X), A-bsX)
  val (inf (M-ax, A-bsX), 1)

```

```
val (+1.0, N-normaliserX);
```

```
"DATABASE"
```

```
;End world: tools
```

```
;
```

```

to-begin ->
  new-subworld("tools",15000)
  insert("Svalbard:dakonprogram:tools.to")
  new-subworld("installasjon",10000)
  insert("Svalbard:dakonprogram:installasjon.to")
  climb("tools")
  new-subworld("rein",15000)
  insert("Svalbard:dakonprogram:rein.to")
  new-subworld("rein-db",3000)
  climb("rein")
  climb("tools")
  new-subworld("bezier",4000)
  insert("Svalbard:dakonprogram:bezdraw.to")
  climb("tools")
  new-subworld("sted",3500)
  insert("Svalbard:dakonprogram:svabardsted.to")
  climb("tools")
  dakon;

```

```
;End world: Normal
```

```

"Starter opp programmet direkte"
"laster inn Svalbard kart inn i grafisk vindu"

```

```

do-sted(S-ved) ->
  find-sted
  rule(zone(I),nil)
  suppress(1)
  assert(zone(0),nil)
  message(I,S-ved)
  /;

find-sted ->
  set-window("graphic",1,30,50,420,300)
  set-window("console",0)
  output("graphic")
  gr-load("Svalbard:macpaints:svabardpaintfill")
  gr-draw-buttons(button-set1)
  gr-moveto(240,150)
  gr-text(3,18,3.4,6,nil)
  outnl("Svalbard")
  gr-text(4,12,nil)
  block(end,always(steds-angivelse));
find-sted ->
  set-window("graphic",0)
  set-window("console",1)
  output("console");

click-test ->
  gr-click(I,X,Y)
  gr-button-hit(button-set1,<X,Y>,A)
  action(A);

action(edit) -> edit;
action(stop) ->
  set-window("graphic",0)
  set-window("console",1)
  output("console")
  block-exit(16);
action(retry) ->;
action(ok) ->
  set-window("graphic",0)
  set-window("console",1)
  output("console")
  block-exit(end);

in-part(P,I) ->
  rect(I,R)
  gr-in-rect(P,R)
  /;
in-part(P,0) ->;

steds-angivelse ->
  gr-getmouse(X,Y,B)
  show-assert(X,Y,B);

show-assert(X,Y,B) ->
  eq(B,0)
  in-part(<X,Y>,N)
  show(N);
show-assert(X,Y,B) ->
  eq(B,1)
  in-part(<X,Y>,N)
  show(N)
  click-test;

show(I) ->
  zone(I)
  /;
show(I) ->

```

```

zone(J)
restaure(J)
rect(I,X)
InvertRect(X)
assert(zone(I),nil)
put-message(I)
/;
show(0) ->
assert(zone(0),nil)
put-message(0);

InvertRect(R) -> gr-rect(3,R);

EraseRect(R) -> gr-rect(2,R);

put-message(N) ->
EraseRect(<0,190>.<420,300>)
message(N,M)
gr-moveTo(40,200)
outml(M);

restaure(I) ->
rule(zone(I),nil)
suppress(1)
rect(I,X)
InvertRect(X)
/;
restaure(I) ->;

always(P) ->
repeat
P
fail;

repeat ->;
repeat -> repeat;

message(0,"Klikk på et sted") ->;
message(1,"Bjørnøya") ->;
message(2,"Vest-Spitsbergen") ->;
message(3,"???" " ") ->;
message(4,"4" " ") ->;
message(5,"5" " ") ->;
message(6,"6" " ") ->;
message(7,"7" " ") ->;
message(8,"8" " ") ->;
message(9,"9" " ") ->;
message(10,"10" " ") ->;
message(11,"11" " ") ->;
message(12,"12" " ") ->;
message(13,"13" " ") ->;
message(14,"14" " ") ->;

rect(14,<189,44>.<236,101>) ->;
rect(13,<131,86>.<187,119>) ->;
rect(12,<139,16>.<187,55>) ->;
rect(11,<75,103>.<103,136>) ->;
rect(10,<74,66>.<125,92>) ->;
rect(9,<78,10>.<139,26>) ->;
rect(8,<74,90>.<131,103>) ->;
rect(7,<125,55>.<189,86>) ->;
rect(6,<125,86>.<131,90>) ->;
rect(5,<74,26>.<139,68>) ->;
rect(4,<46,26>.<74,102>) ->;
rect(3,<28,65>.<46,91>) ->;
rect(2,<28,37>.<46,65>) ->;
rect(1,<10,51>.<28,84>) ->;

button-set1(<50,5>.<295,20>,"Edit",edit) ->;
button-set1(<310,5>.<355,20>,"Stop",stop) ->;
button-set1(<250,25>.<295,40>,"OK",ok) ->;
button-set1(<310,25>.<355,40>,"Retry",retry) ->;

zone(0) ->;

;End world: sted

"bezier-values (p1,p2,p3,p4) inneholder funksjonen!!"

do-bezier(X-Akse,Y-Akse,P1,P2,P3,P4) ->
find-bezier(X-Akse,Y-Akse)
rule(bezier-values(P1,P2,P3,P4),nil)
suppress(1)
set-window("graphic",0)
set-window("console",1)
output("console");

find-bezier(X-Akse,Y-Akse) ->
set-window("graphic",1,30,50,420,300)
set-window("console",0)
output("graphic")
gr-load("Svalbard:macpa.lnt:s:funksjonsskjema")

```

```

gr-draw-buttons (knappe-mengdel)
gr-moveto (240, 150)
gr-text (3,10,3,nil)
outm ("X:")
outm (X-Akse)
outm (" Y:")
outm (Y-Akse)
gr-text (4,12,nil)
bezier-interaction
bez-knappe-klikk-test;
find-bezier ->
  set-window ("graphic",0)
  set-window ("console",1)
  output ("console");

error-hook (x) -> find-rule (bezier-values) suppress (1) fail;

bez-knappe-klikk-test ->
  EraseRect (<0,180>.<400,300>)
  gr-moveto (50,200)
  melding (5,M5)
  outml (M5)
  gr-click (1,X,Y)
  gr-button-hit (knappe-mengdel, <x,y>,a)
  action (A);

action (edit) ->
  find-rule (bezier-values)
  suppress (1)
  edit;
action (stop) ->
  find-rule (bezier-values)
  suppress (1)
  set-window ("graphic",0)
  set-window ("console",1)
  output ("console")
  block-exit (16);
action (retry) ->
  find-rule (bezier-values)
  suppress (1)
  find-bezier;
action (ok) -> /;

in-part (P,I) ->
  rect (I,R)
  gr-in-rect (P,R)
  /;
in-part (P,0) ->;

bezier-interaction ->
  gr-moveto (50,200)
  melding (1,M1)
  outml (M1)
  gr-clickr (1,X1,Y1)
  gr-moveto (X1,Y1)
  gr-line (1,1)
  EraseRect (<0,180>.<400,300>)
  gr-moveto (50,200)
  melding (4,M4)
  outml (M4)
  gr-clickr (1,X4,Y4)
  gr-moveto (X4,Y4)
  gr-line (1,1)
  EraseRect (<0,180>.<400,300>)
  gr-moveto (50,200)
  melding (2,M2)
  outml (M2)
  gr-clickr (1,X2,Y2)
  gr-moveto (X2,Y2)
  gr-line (1,1)
  EraseRect (<0,180>.<400,300>)
  melding (3,M3)
  gr-moveto (50,200)
  outml (M3)
  gr-clickr (1,X3,Y3)
  gr-moveto (X3,Y3)
  gr-line (1,1)
  graf-interm (<X1,Y1>,<X2,Y2>,<X3,Y3>,<X4,Y4>,P1,P2,P3,P4)
  assert (bezier-values (P1,P2,P3,P4),nil)
  draw-bezier (P1,P2,P3,P4)
  /;

draw-bezier (P1,P2,P3,P4) ->
  bez-draw01 (P1,P2,P3,P4,0)
  enum (T,100)
  val (div (float (T),+1.0e+2),T')
  bez-draw01 (P1,P2,P3,P4,T');

"X og Y er truncated i intermgraf"
"Trenger ikke den første her, og heller ikke den andre"

bez-draw01 (P1,P2,P3,P4,+1.0) ->

```

```

    bezier (P1,P2,P3,P4,+1.0,X,Y)
    intern-graf (X,Y,X',Y')
    gr-lineto (X',Y');
bez-draw01 (<X,Y>,P2,P3,P4,0) ->
    intern-graf (X,Y,X',Y')
    gr-moveto (X',Y');
bez-draw01 (P1,P2,P3,P4,T) ->
    bezier (P1,P2,P3,P4,T,X,Y)
    intern-graf (X,Y,X',Y')
    gr-lineto (X',Y')
    fall;

"Første alternativ gjelder startpunktet"
"Tredje regel gir presisjon. Her brukes +-0.02"

find-y-bez (<X,Y>,P2,P3,P4,+0.0,X1,X,Y) ->
    val (inf (X1,add (X,+5.0e-2)),1)
    val (inf (sub (X,+5.0e-2),X1),1);
find-y-bez (P1,P2,P3,<X,Y>,+1.0,X1,X,Y) ->
    val (inf (X1,add (X,+5.0e-2)),1)
    val (inf (sub (X,+5.0e-2),X1),1);
find-y-bez (<X1,Y1>,<X2,Y2>,<X3,Y3>,<X4,Y4>,T,X5,X,Y) ->
    bez-formel (X1,X2,X3,X4,T,X)
    val (inf (X5,add (X,+2.0e-2)),1)
    val (inf (sub (X,+2.0e-2),X5),1)
    bez-formel (Y1,Y2,Y3,Y4,T,Y)
    /;
find-y-bez (<X1,Y1>,<X2,Y2>,<X3,Y3>,<X4,Y4>,T,X5,X,Y) ->
    val (add (T,+1.0e-2),T-PlusEn)
    find-y-bez (<X1,Y1>,<X2,Y2>,<X3,Y3>,<X4,Y4>,T-PlusEn,X5,X,Y);

bezier (<X1,Y1>,<X2,Y2>,<X3,Y3>,<X4,Y4>,T,X,Y) ->
    bez-formel (X1,X2,X3,X4,T,X)
    bez-formel (Y1,Y2,Y3,Y4,T,Y);

bez-formel (S-t,S-td,S-ld,S-l,T,V) ->
    val (inf (T,+1.0e-2),0)
    val (sub (+1.0,T),E-nT)
    val (sub (T,+1.0),T-En)
    val (mul (E-nT,mul (E-nT,mul (E-nT,S-t))),V-En)
    val (mul (+3.0,mul (T,mul (T-En,mul (T-En,S-td))))),V-To)
    val (mul (+3.0,mul (T,mul (T,mul (E-nT,S-ld))))),V-Tre)
    val (mul (T,mul (T,mul (T,S-l))),V-Fire)
    val (add (V-En,add (V-To,add (V-Tre,V-Fire))),V);

intern-graf (X,Y,X',Y') ->
    val (add (mul (+1.0e+2,X),+3.0e+1),X')
    val (add (sub (+1.0e+2,mul (+1.0e+2,Y)),+3.0e+1),Y')
    val (trunc (X'),X')
    val (trunc (Y'),Y');

graf-intern (<X1,Y1>,<X2,Y2>,<X3,Y3>,<X4,Y4>,P1,P2,P3,P4) ->
    val (div (sub (float (X1),+3.0e+1),+1.0e+2),X1')
    val (div (sub (float (X2),+3.0e+1),+1.0e+2),X2')
    val (div (sub (float (X3),+3.0e+1),+1.0e+2),X3')
    val (div (sub (float (X4),+3.0e+1),+1.0e+2),X4')
    val (div (sub (+1.0e+2,sub (float (Y1),+3.0e+1)),+1.0e+2),Y1')
    val (div (sub (+1.0e+2,sub (float (Y2),+3.0e+1)),+1.0e+2),Y2')
    val (div (sub (+1.0e+2,sub (float (Y3),+3.0e+1)),+1.0e+2),Y3')
    val (div (sub (+1.0e+2,sub (float (Y4),+3.0e+1)),+1.0e+2),Y4')
    eq (p4,<X4',Y4'>)
    eq (p1,<X1',Y1'>)
    eq (p2,<X2',Y2'>)
    eq (p3,<X3',Y3'>);

InvertRect (R) -> gr-rect (3,R);

EraseRect (R) -> gr-rect (2,R);

repeat ->;
repeat -> repeat;

melding (1,"Vis startpunkt ") ->;
melding (2,"Vis utgangsbue fra startpunkt ") ->;
melding (3,"Vis utgangsbue fra slutt punkt ") ->;
melding (4,"Vis slutt punkt ") ->;
melding (5,"Trykk på en knapp for nytt valg ") ->;

knappe-mengdel (<250,5>.<295,20>,"Edit",edit) ->;
knappe-mengdel (<310,5>.<355,20>,"Stop",stop) ->;
knappe-mengdel (<250,25>.<295,40>,"Retry",retry) ->;
knappe-mengdel (<310,25>.<355,40>,"OK",ok) ->;

rect (funksjon,<31,31>.<129,129>) ->;

;End world: Normal
;

```

